

KIT DE PRISE EN MAIN

kiplin



# POURQUOI REJOINDRE KIPLIN ?

## DES ARGUMENTS CLÉS QUE VOUS POUVEZ UTILISER POUR COMMUNIQUER !

- Le jeu est inclusif : la **régularité paye**, pas les grosses performances !
- Jouez avec votre activité physique pour **allier l'utile à l'agréable**
- **Luttez contre le moral dans les chaussettes** grâce à un jeu convivial en équipes
- Partez à la **découverte de jolies promenades** aux abords de votre domicile (c'est votre chien qui va être content !)
- Encouragez vos coéquipiers et challengez vos adversaires dans les messageries

## LES BIENFAITS DE L'ACTIVITE PHYSIQUE

- L'activité physique est un **outil efficace de prévention** pour : réguler le stress et l'anxiété, améliorer le sommeil et le bien-être, lutter contre la sédentarité, les TMS et les maux de dos...
- L'activité physique possède de très nombreuses vertus et constitue un **excellent moyen de se prémunir contre les maladies chroniques**.

# COMMENT S'INSCRIRE ?

2 MINUTES, TOP CHRONO !

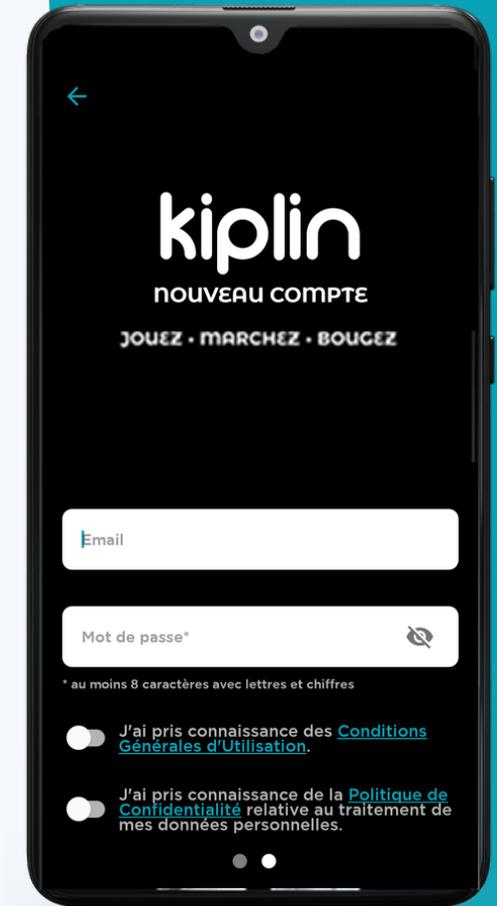
*Si vous n'avez pas de compte Kiplin :*

1. Téléchargez Kiplin sur votre smartphone
2. Créez votre compte \* avec le code :  
**PERKIP2122**
3. Reliez votre capteur à Santé (iOS) ou Google Fit (Android)
4. Inscrivez-vous dans l'onglet Jeux au jeu proposé puis mettez-vous en équipe de 4 !

*Si vous avez déjà un compte Kiplin :*

1. Connectez-vous à votre compte Kiplin avec vos identifiants sur votre smartphone
2. Dans l'onglet Programme > Ajouter un Programme > renseignez le code :  
**PERKIP2122**
3. Inscrivez-vous dans l'onglet Jeux au jeu proposé puis mettez-vous en équipe de 4 !

*\*Disponible sur tous les smartphones :  
à partir de la version 6 d'Android et de la version iOS 13 (iPhone 6s et suivants)*



kiplin



# L'ONGLET ACTIVITE

Le suivi de l'activité en temps réel

Moyenne des 7 derniers jours

Historique des 30 derniers jours



## Jeux

- Votre jeu en cours

## Aide

- Les réponses à toutes vos questions
- **Ecrivez-nous** : réponse sous 48h par mail (vérifiez vos spams !)

## Plus

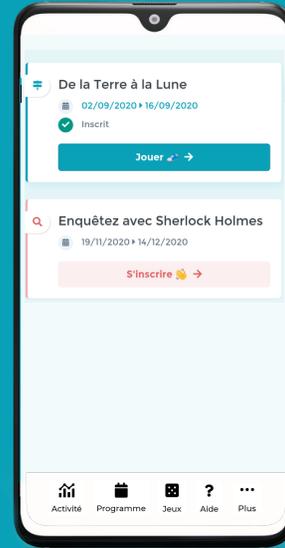
- Complétez votre profil
- Reliez votre capteur Google Fit sur Android / Santé sur iOS (ou votre objet connecté compatible : Garmin, Fitbit, HealthMate)

# L'ONGLET JEUX

## LES PARTICIPANTS :

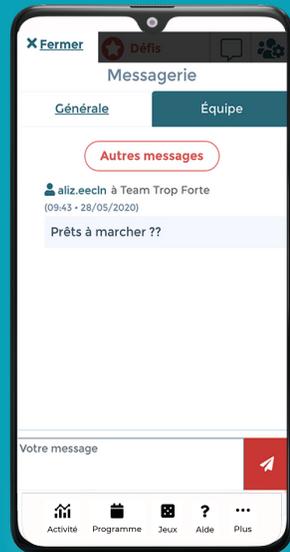


**S'INSCRIVENT  
AU JEU PROPOSÉ**



**S'ENCOURAGENT  
TOUT AU LONG DU JEU**

Via la messagerie générale  
et la messagerie d'équipe



**SUIVENT LEURS  
CLASSEMENTS  
EN TEMPS RÉEL**

Par équipes ou individuel

# VOS JEUX

## CHALLENGE



NOVEMBRE

## AVENTURE



JANVIER

## MISSION



MARS

## JEU DE PLATEAU



MAI

# JEU #1 - LE CHALLENGE

## Les classements

- Le classement général par équipe
- Le classement général individuel

## Messagerie

- La messagerie générale
- La messagerie d'équipe

## Défis





# LE CHALLENGE

## Les points à retenir :

- Créer son équipe ou rejoindre une équipe déjà créée : 4 membres max. par équipe.
- Les pas sont convertis en points automatiquement dans le classement. La mécanique est simple, plus les joueurs marchent régulièrement, plus l'équipe cumule des points :  
De 1 à 10 000 pas  $\Rightarrow$  1 point par pas  
De 10 001 à 20 000 pas  $\Rightarrow$  0.5 point par pas  
De 20 001 pas et plus  $\Rightarrow$  0.1 point par pas  
Ce barème favorise la régularité.
- Les défis permettent aux équipes de remporter des points-bonus.
- Du suspense "mode shadow" : les classements cachés en fin de jeu pour pimenter la fin du challenge.



# JEU #2 - L'AVENTURE

★ Défis

✉ Messagerie

Les classements

⚙ Paramètres

- Le classement général par équipes
- Le classement général individuel

On peut y retrouver ses coéquipiers en cliquant sur le nom de son équipe !

- La messagerie générale
- La messagerie d'équipe

- Les règles du jeu

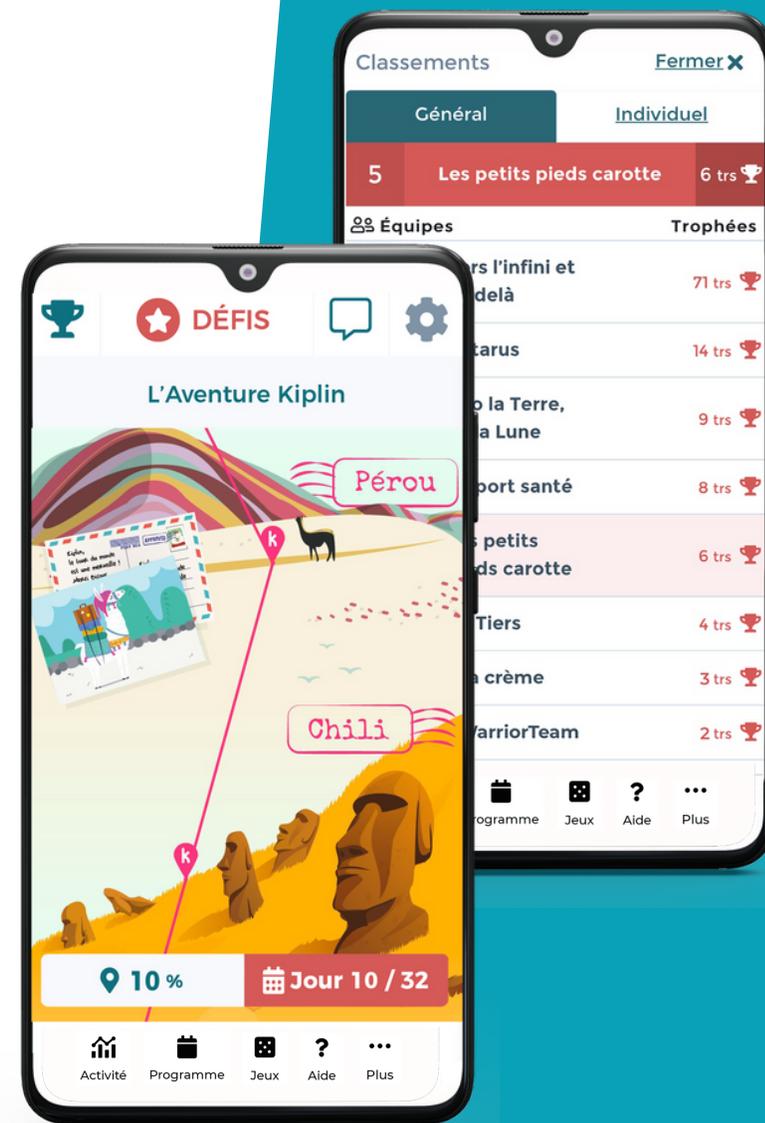
Suivez l'avancée collective en temps réel sur le parcours !



# L'AVENTURE

## Les points à retenir :

- Clôture automatique des inscriptions au jeu la veille du lancement à 23h59.
- Créer son équipe ou rejoindre une équipe déjà créée : 4 personnes maximum par équipe.
- L'avancée se fait collectivement sur la carte : le cumul des pas de toutes les équipes permet d'avancer sur le parcours.
- Les seuils de pas atteints permettent de remporter des trophées chaque jour. Plus les joueurs marchent régulièrement, plus l'équipe cumule des trophées.
  - 5 000 pas ➔ 1 trophée
  - 10 000 pas ➔ 1 trophée supplémentaire
  - 15 000 pas ➔ 1 trophée supplémentaire
  - *Au-delà de 15 000 pas il n'y a pas de trophée journalier supplémentaire. Ce barème favorise la régularité.*
- Les défis permettent aux équipes de remporter des trophées bonus.
- Du suspense : les classements cachés les derniers jours pour pimenter la fin du jeu.





## JEU #3 - LA MISSION

☆ Défis

✉ Messagerie

Le classement

⚙ Paramètres

Le classement général par équipes

On peut y retrouver ses coéquipiers en cliquant sur le nom de son équipe !

- La messagerie générale
- La messagerie d'équipe

- Les règles du jeu



# LA MISSION

Alerte... Le brillant (mais un peu fou) professeur Kiplexus, risque d'affecter la temporalité de toute l'humanité et changer le cours entier de nos histoires passées, futures et présentes ! Vous seuls pouvez aider l'humanité en retrouvant le professeur et sa machine à voyager dans le temps. Le temps est compté...

Où est Professeur Kiplexus ? Voyagez à travers les époques pour éliminer des époques au fur et à mesure et retrouver le code qui débloque la machine.

Clôture des inscriptions au jeu la veille du lancement à 23h59

## COMMENT JOUER ?

En équipe relevez des défis d'activité physique, débloquez des indices, et tentez de découvrir l'époque et le code de la machine.

Coopération et esprit d'équipe sont au RDV de cet escape game pas comme les autres...

## COMMENT GAGNER LE JEU ?

Pour remporter la partie, votre équipe doit répondre à une question finale, disponible à la fin de la mission directement dans l'appli.



# JEU #4 - LE JEU DE PLATEAU

## Paramètres

- Les règles du jeu

## Messagerie

- La messagerie générale
- La messagerie d'équipe

## Le classement

- Le classement général par équipes

On peut y retrouver ses coéquipiers en cliquant sur le nom de son équipe !



Déplacez votre pion sur le plateau grâce à vos points, éteignez les feux et collectez les lucioles

# LES RÈGLES DU JEU :

Clôture des inscriptions au jeu la veille du lancement à 23h59  
Equipes de 4 personnes maximum.

## COMMENT JOUER ?

Chaque jour, marchez et bougez pour remporter des points et vous permettre d'avancer sur les plateaux et éteindre des feux !

1 pas = 1 point

Avancer sur une case = 1200 points

Éteindre un feu = 1200 points

Surveillez les autres équipes grâce au classement général (basé sur le nombre de lucioles).

Challengez vos adversaires et motivez vos troupes via la messagerie !

## COMMENT GAGNER LE JEU ?

Partagez-vous les rôles en équipe et obtenez le plus de lucioles possible !

Finir un plateau + 1 luciole (+ un bonus de difficulté du plateau de 1 à 3 lucioles)

Passer sur une case "luciole" + 0 à 3 lucioles (le hasard fait bien les choses !)

Passer sur la case spéciale "lucioles bonus" + 5 lucioles

Réunir tous les joueurs sur la case de sortie + 3 lucioles

Éteindre tous les feux d'un plateau + 12 lucioles

